



:WORKSHOP:



HELDENKAMPF

„mit wenigen gegen viele gewinnen“

Daniel Stelzer (Feykir, Skraelingars) 14.09.2018



THEMEN

- Situationen:
 - eigener Durchbruch
 - gegnerischer Durchbruch
 - Chaos-Phase
 - eigene Linie stark ausgedünnt (Team-Orientierter)
- Körpersprache:
 - gefährlich wirken
 - Aggressor statt Verteidiger
 - Respekt verschaffen, permanent angreifen!
- Kampfweise:
 - schnell und „hart“
 - die Schwächsten zuerst ausschalten
 - nicht verwickeln/bindern lassen (1-2 Schläge, dann weiter)
 - Langwaffen zuerst ausschalten
 - Überraschend schnell angreifen
- Bewegung
 - „lasst 10 von uns wie 100 wirken“ -> viel seitliche Bewegung
 - viele überraschende Richtungswechsel und Körpertäuschungen
 - V-Bewegung statt „Läuferbogen“
 - Tue das Unerwartete
- Chancen
 - wieso tue ich das?? (ca. 25% Chance auf tatsächlichen lokalen Erfolg)
 - Zeitgewinn für eigene Reserven
 - Moment generieren (Motivations-Push)

ÜBUNGEN

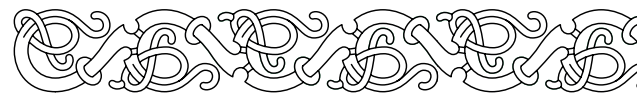
- Aufwärmen: Circle of Dishonor mit Respawn
- Durchlauferhitzer (in Reihe hintereinander nacheinander Einzelnen angreifen, 1 Kontakt und wieder anstellen)
- 2 vs 1 und 3 vs 1 klassisch
- 5 vs 2 klassisch frei und auf Brücke (Line-Abschnitt Simulation)
- mit allen Teilnehmern: Auf großem Feld Verhältnis 2:1 kämpfen

TIPPS & TRICKS

- Richtungswechsel vor-zurück (Verfolger in die Falle tappen lassen)
- „Abprallen“ vom Gegner: Kill im Infight, toter Gegner bietet automatisch Schutz, dann Distanz wieder herstellen
- Bei lokaler Unterzahl aggressiv vorwärts, dann beim rückwärts bewegen den beschäftigten Line-Kämpfer am Rande der Lücke angreifen
- Durchbruch durch Lücke mit Schilddrehung auf den Rücken
- 2 gegen viele -> Gegner permanent umkreisen



:WORKSHOP:



Du bist ein erfahrener Kämpfer und
möchtest einen Workshop leiten?

Melde dich bei uns:

warriors@sigfadir.de

